



**CORRECTION**

1	A6 est blessé et le jeu est arrêté. Etant donné qu'A6 est incapable de continuer à jouer immédiatement, l'arbitre siffle pour procéder au remplacement. L'entraîneur A demande un temps-mort avant que le remplaçant désigné de A6 soit invité à entrer en jeu. A la fin du temps-mort, A6 semble avoir récupéré et demande à rester en jeu. A6 est-il autorisé à rester en jeu ? <input type="checkbox"/> Oui <input type="checkbox"/> Non
2	Dans le 2ème QT, l'arbitre siffle par erreur un retour en zone de l'équipe A. Il décide alors de revenir sur sa décision et de redonner la balle à l'équipe A pour une remise en jeu avec une nouvelle période de 24". L'arbitre a-t-il fait une juste application du règlement ? <input type="checkbox"/> Oui <input type="checkbox"/> Non
3	1'59 de la fin de la rencontre, A9 a le ballon dans les mains pour une remise en jeu, quand B10 provoque un contact sur le terrain de jeu. Une faute est sifflée contre B10. L'arbitre doit-il siffler une faute antisportive ? <input type="checkbox"/> Oui <input type="checkbox"/> Non
4	Le ballon quitte les mains d'A4 lors d'un tir au panier. Alors que le ballon est en l'air, une double faute est sifflée contre A5 et B5 alors qu'il reste 6" sur le chronomètre des 24". Le ballon ne pénètre pas dans le panier. La flèche de possession alternée indique que l'équipe A bénéficie de la prochaine possession alternée. L'équipe A aura droit à une nouvelle période des 24". <input type="checkbox"/> Vrai <input type="checkbox"/> Faux
5	Après avoir terminé son dribble A12 lance le ballon contre le panneau et le rattrape ou le touche à nouveau avant qu'il soit touché par un autre joueur. L'action est-elle légale ? <input type="checkbox"/> Oui <input type="checkbox"/> Non
6	Alors qu'il est allongé au sol, A5 prend le contrôle du ballon. Ensuite A5 commence un dribble alors qu'il est encore allongé au sol et essaie de se relever alors qu'il dribble toujours. L'arbitre siffle violation de marcher. L'arbitre a-t-il fait une juste application du règlement ? <input type="checkbox"/> Oui <input type="checkbox"/> Non
7	B8 commet une faute sur A14 et c'est la 5ème faute d'équipe de l'équipe B. Par erreur, une remise en jeu est accordée à A14 au lieu de 2 lancers francs. Après la remise en jeu, sans qu'il y ait eu de changement de possession, A5 marque un panier. Avant que le ballon redevienne vivant, les arbitres reconnaissent l'erreur avant le deuxième ballon vivant. L'arbitre doit redonner 2 lancers francs à A14. <input type="checkbox"/> Vrai <input type="checkbox"/> Faux
8	Après une violation de l'équipe B, A13 reçoit le ballon de la part de l'arbitre pour la remise en jeu. A13 remet le ballon de main à main à A12 à l'extérieur du terrain pour qu'il puisse faire la remise en jeu. L'arbitre siffle une violation. L'arbitre a-t-il fait une juste application du règlement ? <input type="checkbox"/> Oui <input type="checkbox"/> Non
9	Lors d'un tir au panier de A7, le ballon se coince entre l'anneau et le panneau. L'équipe A bénéficie d'une remise en jeu selon la procédure de possession alternée. L'équipe A bénéficiera d'une nouvelle période des 24". <input type="checkbox"/> Vrai <input type="checkbox"/> Faux
10	L'équipe A contrôle le ballon depuis 23". A9 passe alors le ballon à A10. Alors que le ballon vient de quitter les mains de A9, le signal des 24" retentit. B7 intercepte le ballon et part en contre-attaque. Les arbitres décident de négliger le signal des 24". Les arbitres ont-ils pris la bonne décision ? <input type="checkbox"/> Oui <input type="checkbox"/> Non
11	L'équipe A bénéficie d'une remise en jeu avec comme temps affiché au chronomètre 0.2". Alors que le ballon est en l'air sur la passe de remise en jeu, le joueur A10 fait une claquette pour tirer au panier. Le panier est marqué. L'arbitre accorde le panier. L'arbitre a-t-il fait une juste application du règlement ? <input type="checkbox"/> Oui <input type="checkbox"/> Non



**CORRECTION**

12	<p>A5 dribble dans sa zone arrière lorsqu'un arbitre siffle une violation des 8". L'affichage de l'appareil des 24" indique que seulement 7" se sont écoulées. L'arbitre redonne le ballon à l'équipe A avec 1" pour aller en zone avant. L'arbitre a-t-il pris la bonne décision ?</p> <p><input type="checkbox"/> Oui <input checked="" type="checkbox"/> Non</p>
13	<p>Il reste 30" à jouer dans le dernier quart-temps d'une rencontre de NM2. L'équipe A contrôle le ballon dans sa zone arrière depuis 6" lorsque B6 chasse le ballon en dehors du terrain. L'équipe A demande alors un temps mort. Après le temps mort, A8, chargé de la remise en jeu, passe le ballon à A10 qui se trouve en zone arrière. L'équipe A bénéficie de 2" pour amener le ballon en zone avant.</p> <p><input type="checkbox"/> Vrai <input checked="" type="checkbox"/> Faux</p>
14	<p>A8 est dans l'action de tir au panier lorsque B6 essaie de le déconcentrer en poussant des cris. Le tir au panier est manqué. Que doit faire l'arbitre ?</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> A. Siffler une faute technique à B6. <input type="checkbox"/> B. Donner un avertissement à B6 au prochain ballon mort. <input type="checkbox"/> C. Répercuter l'avertissement au coach B qui sera valable pour toute son équipe.</p>
15	<p>Alors qu'A13 est dans l'action de tir, sans avoir lâché le ballon, un contact physique se produit entre le tireur A13 et B6. Le ballon pénètre dans le panier. L'arbitre de tête siffle une faute offensive contre A13 et par conséquent le panier est annulé. L'arbitre de queue siffle une faute de défense contre B6 et par conséquent le panier doit compter. Que doivent faire les arbitres ?</p> <p><input type="checkbox"/> A. Accorder le panier à A13. <input type="checkbox"/> B. Siffler une faute à A13 seulement. <input type="checkbox"/> C. Accorder un lancer franc à A13. <input checked="" type="checkbox"/> D. Siffler une double faute. <input checked="" type="checkbox"/> E. Remise en jeu pour l'équipe A.</p>
16	<p>Après l'entre-deux initial, les OTM s'aperçoivent qu'un des joueurs B présents sur le terrain n'est pas inscrit sur la feuille de marque dans le 5 de départ. Que doit faire l'arbitre ?</p> <p><input type="checkbox"/> A. Faire procéder au remplacement du mauvais joueur par celui prévu au 5 de départ. <input type="checkbox"/> B. Faute technique inscrite « C2 » à l'encontre de l'entraîneur de l'équipe B. <input type="checkbox"/> C. Faute technique inscrite « B2 » à l'encontre de l'entraîneur de l'équipe B. <input checked="" type="checkbox"/> D. Ignorer l'erreur. Le jeu continue.</p>
17	<p>Sur une remise en jeu, A14 lance le ballon au dessus du panier lorsqu'il est touché par B12 en passant la main à travers le panier par-dessous. Que doit faire l'arbitre ?</p> <p><input type="checkbox"/> A. Accorder deux points à A14. <input type="checkbox"/> B. Accorder trois points à A14. <input checked="" type="checkbox"/> C. Ne pas accorder de point à A14. <input type="checkbox"/> D. Infliger une faute technique à B12. <input checked="" type="checkbox"/> E. Remise en jeu pour l'équipe A.</p>
18	<p>Le joueur A8 dribble en s'arrêtant à cheval sur la ligne médiane.</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> A. Il peut passer le ballon à son coéquipier en zone arrière. <input checked="" type="checkbox"/> B. Il peut passer le ballon à son coéquipier en zone avant. <input checked="" type="checkbox"/> C. Le décompte des huit secondes continue.</p>
19	<p>L'équipe A possède le ballon depuis 15" en zone avant, lorsqu'une situation pouvant conduire à une bagarre se produit. Les arbitres disqualifient des membres des 2 équipes pour avoir quitté les limites de leur banc d'équipe. Comment le jeu doit-il reprendre ?</p> <p><input type="checkbox"/> A. Remise en jeu en zone avant pour l'équipe A. <input checked="" type="checkbox"/> B. Remise en jeu ligne médiane pour l'équipe A. <input type="checkbox"/> C. Avec une nouvelle période des 24". <input checked="" type="checkbox"/> D. Avec 9" restant disponibles pour la période des 24".</p>
20	<p>Pour poser un écran légal sur un joueur en déplacement, le poseur d'écran doit être :</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> A. Stationnaire. <input checked="" type="checkbox"/> B. Les deux pieds au sol. <input checked="" type="checkbox"/> C. A l'intérieur de son cylindre. <input checked="" type="checkbox"/> D. Positionné en laissant assez d'espace pour permettre au joueur adverse d'éviter le contact en s'arrêtant ou en changeant de direction. <input type="checkbox"/> E. Positionné sans créer de contact préalable.</p>



**CORRECTION**

21	Sur un tir au panier de A7, le ballon est en l'air lorsque le signal sonore du chronomètre des 24" retentit. Le ballon touche le panneau et roule ensuite au sol où il est touché par B12 suivi de A10 avant d'être finalement contrôlé par B5. L'arbitre doit-il siffler une violation des 24" ? <input checked="" type="checkbox"/> Oui <input type="checkbox"/> Non
22	Le joueur A8 tire au panier en suspension. Alors que le ballon est en l'air, le signal sonore du chronomètre des 24" retentit. Après le signal, alors que A8 est encore en l'air, B6 commet une faute antisportive sur A8 et le ballon manque l'anneau. Que doit siffler l'arbitre ? <input type="checkbox"/> A. Violation des 24". <input checked="" type="checkbox"/> B. Faute antisportive.
23	A10 bénéficie d'une remise en jeu. Alors qu'il détient le ballon, les mains de A10 coupent le plan vertical de la ligne de touche et le ballon se trouve donc au-dessus du terrain de jeu. B8 attrape le ballon qui se trouve dans les mains de A10 et qui se trouve au-dessus du terrain sans provoquer de contact physique avec A10. L'action est elle légale ? <input type="checkbox"/> Oui <input checked="" type="checkbox"/> Non
24	Pendant un tir au panier de A13, le ballon dans sa phase montante est touché par B5. Dans sa phase descendante, le ballon, alors qu'il a encore une chance de pénétrer dans le panier, est touché par A9. L'arbitre doit siffler violation de A9 et le ballon doit être attribué à l'équipe B pour une remise en jeu de la ligne de fond. <input type="checkbox"/> Vrai <input checked="" type="checkbox"/> Faux
25	L'équipe B a le droit à la remise en jeu selon la procédure de possession alternée. Le ballon est attribué par erreur à l'équipe A pour la remise en jeu. Dès que le ballon est touché légalement par A8 sur le terrain l'arbitre s'aperçoit de l'erreur et arrête le jeu immédiatement. L'arbitre redonne la remise en jeu selon la procédure de possession alternée à l'équipe B. L'arbitre a fait une bonne application de la règle. <input type="checkbox"/> Vrai <input checked="" type="checkbox"/> Faux
26	L'équipe A présente la liste d'équipe 50' avant la rencontre. Les numéros de 2 joueurs sur leur maillot ne sont pas les mêmes que ceux inscrits sur la feuille de marque. Ceci est découvert après le commencement de la rencontre par le marqueur. L'arbitre doit-il infliger une faute technique à l'entraîneur A ? <input type="checkbox"/> Oui <input checked="" type="checkbox"/> Non
27	Lors de la dernière minute de jeu d'une rencontre de NM2, A15 dribble dans sa zone arrière lorsqu'un joueur de l'équipe B frappe le ballon hors des limites du terrain de jeu dans le prolongement de la ligne de lancer franc. Un temps-mort est accordé d'abord à l'équipe A et immédiatement après à l'équipe B. Où aura lieu la remise en jeu ? <input type="checkbox"/> A. Dans le prolongement de la ligne de lancer franc. <input checked="" type="checkbox"/> B. Au niveau de la ligne médiane.
28	A12 est joueur-entraîneur de l'équipe A. Il est sanctionné d'une faute technique pour avoir insulté l'arbitre pendant un intervalle de jeu. Comment la faute technique doit-elle être inscrite sur la feuille de marque à l'encontre d'A12 ? <input type="checkbox"/> A. C2. <input checked="" type="checkbox"/> B. T2.
29	Une occasion de remplacement vient juste de se terminer lorsque l'entraîneur A se précipite vers la table de marque en demandant à voix haute un temps-mort. Le ballon est à la disposition du joueur quand le marqueur réagit et fait retentir le signal par erreur pour la demande de temps mort. L'arbitre siffle et interrompt le jeu. Du fait de l'interruption du jeu par l'arbitre, le ballon est mort et le chronomètre de jeu demeure arrêté. L'arbitre doit accorder le temps mort. <input type="checkbox"/> Vrai <input checked="" type="checkbox"/> Faux
30	Il n'y a pas de limite de temps pour évacuer du terrain de jeu un joueur sérieusement blessé. <input checked="" type="checkbox"/> Vrai <input type="checkbox"/> Faux
31	L'arbitre lance le ballon pour l'entre-deux initial. Immédiatement après que le ballon a été légalement frappé par le sauteur A15, un ballon tenu entre A9 et B4 est sifflé. L'arbitre doit effectuer un autre entre-deux dans le cercle central entre A9 et B4. <input checked="" type="checkbox"/> Vrai <input type="checkbox"/> Faux



**CORRECTION**

32	L'équipe A contrôlait le ballon depuis 5" dans sa zone arrière lorsqu'un ballon tenu est sifflé. L'équipe A bénéficie du droit à la prochaine remise en jeu de possession alternée. De combien de secondes l'équipe A bénéficie-t-elle pour amener le ballon dans sa zone avant ? <input checked="" type="checkbox"/> A. 3 secondes. <input type="checkbox"/> B. 8 secondes.
33	Dans le principe du cylindre, les bras ne peuvent pas être étendus devant la poitrine au-delà de la position des pieds. <input checked="" type="checkbox"/> Vrai <input type="checkbox"/> Faux
34	A8 bénéficie de 2 lancers francs. Les 2 lancers francs sont réussis. Avant que le ballon devienne vivant après le dernier lancer franc, A5 et B5 commettent une double faute. Les fautes doivent être enregistrées à A5 et B5. Comme aucune des deux équipes ne contrôle le ballon au moment de la double faute, l'arbitre doit appliquer la règle d'alternance. <input type="checkbox"/> Vrai <input checked="" type="checkbox"/> Faux
35	A12 dans sa zone arrière tente une passe de contre attaque à A4 situé en zone avant. B13 saute depuis la zone avant de l'équipe B, attrape le ballon alors qu'il est en l'air et retombe au sol à cheval sur la ligne médiane. <input type="checkbox"/> A. Il y a violation de retour en zone arrière. <input checked="" type="checkbox"/> B. Il n'y a pas de violation de retour en zone arrière, le joueur peut dribbler en zone arrière. <input checked="" type="checkbox"/> C. Il n'y a pas de violation de retour en zone arrière, le joueur peut passer en zone arrière. <input type="checkbox"/> D. Il n'y a pas de violation de retour en zone arrière, mais le joueur ne peut que dribbler ou passer en zone avant.
36	Les arbitres découvrent que A8, qui a 5 fautes et dont le remplacement a été validé par l'arbitre, est resté sur le terrain de jeu en tant que 6ème joueur de l'équipe A. Ils interrompent le jeu après que B15 commet une faute sur A8 qui, en train de tirer, marque le panier. Comment la situation doit-elle être gérée ? <input type="checkbox"/> A. Le panier doit être refusé. <input checked="" type="checkbox"/> B. Le panier doit être accordé à A8. <input type="checkbox"/> C. Le panier doit être accordé au capitaine en jeu de l'équipe A. <input type="checkbox"/> D. A8 tire le lancer franc et sort immédiatement après. <input checked="" type="checkbox"/> E. A8 doit quitter le terrain et n'importe quel joueur de l'équipe A présent sur le terrain peut tirer le lancer-franc. <input checked="" type="checkbox"/> F. Une faute technique B doit être infligée à l'entraîneur de l'équipe A puis réparée de 2 lancers-francs plus possession.
37	L'équipe A est en possession du ballon depuis 20" lorsqu'une situation pouvant conduire à une bagarre se produit. Les arbitres disqualifient des membres des 2 équipes pour avoir quitté leur zone de banc d'équipe. Comment le jeu doit-il reprendre ? <input checked="" type="checkbox"/> A. Remise en jeu pour l'équipe A. <input type="checkbox"/> B. Remise en jeu au point le plus proche de l'endroit où le jeu s'est arrêté. <input checked="" type="checkbox"/> C. Remise en jeu au niveau de la ligne médiane. <input checked="" type="checkbox"/> D. 4" restent au chronomètre des 24". <input type="checkbox"/> E. Nouvelle période des 24".
38	B9 commet une faute sur A5 qui dribble, c'est la 4ème faute d'équipe de l'équipe B. L'arbitre accorde 2 lancers francs par erreur. Après les 2 lancers francs réussis, le jeu continue et le chronomètre de jeu démarre. B7 reçoit le ballon, dribble et marque un panier. L'erreur est découverte avant que le ballon soit à la disposition d'un joueur de l'équipe A pour la remise en jeu derrière la ligne de fond. Comment la situation doit-elle être gérée ? <input checked="" type="checkbox"/> A. L'erreur est encore rectifiable. <input checked="" type="checkbox"/> B. Annuler les deux lancers francs de A5. <input type="checkbox"/> C. Annuler le panier de B7. <input type="checkbox"/> D. Remise en jeu pour l'équipe B. <input checked="" type="checkbox"/> E. Remise en jeu pour l'équipe A. <input type="checkbox"/> F. C'est un cas d'entre deux, donc de possession alternée.
39	Lors de l'entre deux initial, à quel moment le ballon est-il vivant et la rencontre débute-t-elle ? <input type="checkbox"/> A. Quand l'arbitre pénètre dans le cercle central. <input checked="" type="checkbox"/> B. Quand le ballon quitte la ou les mains de l'arbitre. <input type="checkbox"/> C. Quand le ballon est touché légalement par un des deux sauteurs.
40	Un défenseur a pris une position initiale légale de défense par rapport au porteur du ballon lorsque, sans créer de contact : <input checked="" type="checkbox"/> A. Il fait face à son adversaire. <input type="checkbox"/> B. Il se déplace latéralement ou en arrière. <input checked="" type="checkbox"/> C. Il a les deux pieds au sol. <input type="checkbox"/> D. Il respecte les notions de temps et distance pour prendre sa position.



Fédération Française de Basket ball  
C.R.O. Picardie

QCM: Travail pré-saison - Saison 2013-2014



**CORRECTION**

41	<p>Le marqueur découvre qu'un des joueurs sur le terrain n'est pas un du 5 de départ confirmé. Cela se produit après le début du match. L'arbitre doit infliger une faute technique à l'entraîneur.</p> <p><input type="checkbox"/> Vrai <input checked="" type="checkbox"/> Faux</p>
42	<p>Lors de la dernière minute de jeu d'une rencontre de NM2, A8 dribble dans sa zone arrière lorsqu'un joueur de l'équipe B frappe le ballon hors des limites du terrain de jeu dans le prolongement de la ligne de lancer franc. Un temps-mort est accordé d'abord à l'équipe B et immédiatement après à l'équipe A. Comment le jeu doit-il reprendre ?</p> <p><input type="checkbox"/> A. Remise en jeu en zone arrière au prolongement de la ligne de lancer franc pour l'équipe A. <input checked="" type="checkbox"/> B. Remise en jeu ligne médiane pour l'équipe A.</p>
43	<p>Lors d'un tir de A9, le ballon touche le panneau mais ne touche pas l'anneau. Lors du rebond, le ballon est touché mais non contrôlé par B7 après quoi A8 prend le contrôle du ballon. A cet instant, le signal sonore de l'appareil des 24" retentit. L'arbitre doit-il siffler violation des 24" ?</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Oui <input type="checkbox"/> Non</p>
44	<p>Lors de l'entre-deux entre A4 et B4 qui commence la première période, le ballon est légalement frappé lorsque A5 saute depuis sa zone avant, attrape le ballon alors qu'il est en l'air et retombe à cheval sur la ligne médiane et ensuite dribble ou passe le ballon en zone arrière. L'action est-elle légale ?</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Oui <input type="checkbox"/> Non</p>
45	<p>Alors qu'A4 est dans l'action de tir, un contact physique se produit entre le tireur A4 et B4. Le ballon pénètre dans le panier. L'arbitre de tête siffle une faute offensive contre A4 et par conséquent le panier est annulé. L'arbitre de queue siffle une faute de défense contre B4 et par conséquent le panier doit compter. L'arbitre doit-il accorder le panier ?</p> <p><input type="checkbox"/> Oui <input checked="" type="checkbox"/> Non</p>
46	<p>A4 semble s'être blessé à la cheville et le jeu est arrêté. Le médecin de l'équipe A pénètre sur le terrain de jeu mais A4 a déjà récupéré. A4 est-il autorisé à rester en jeu ?</p> <p><input type="checkbox"/> Oui <input checked="" type="checkbox"/> Non</p>
47	<p>L'équipe A bénéficie d'une remise en jeu avec comme temps affiché au chronomètre de jeu « 0 :00.3 ». Suite à la remise en jeu, l'équipe A tire au panier. Le panier ne peut être accordé que si le ballon fait l'objet d'une claquette ou d'un smash.</p> <p><input type="checkbox"/> Vrai <input checked="" type="checkbox"/> Faux</p>
48	<p>Lors d'un tir au panier de A4, il reste 6" sur l'appareil des 24" lorsque le ballon se coince entre l'anneau et le panneau. L'équipe A bénéficie d'une remise en jeu selon la procédure de possession alternée. L'équipe A aura droit à une nouvelle période des 24".</p> <p><input type="checkbox"/> Vrai <input checked="" type="checkbox"/> Faux</p>
49	<p>Alors qu'il est allongé au sol, A13 prend le contrôle du ballon. Ensuite A13 commence un dribble alors qu'il est encore allongé au sol. L'action est-elle légale ?</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Oui <input type="checkbox"/> Non</p>
50	<p>Après avoir commis une 5ème faute, B4 est averti qu'il ne peut plus prendre part au jeu. Plus tard, B4 revient en jeu comme remplaçant. La participation illégale de B4 est découverte avant que le ballon devienne vivant pour la reprise du jeu. L'arbitre doit infliger une faute technique à l'entraîneur B (enregistrée "B2").</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Vrai <input type="checkbox"/> Faux</p>
51	<p>L'arbitre lance le ballon pour l'entre deux initial. Immédiatement après, le ballon est touché par le sauteur A4 puis le ballon sort directement des limites du terrain. L'équipe B bénéficiera de la première possession alternée.</p> <p><input type="checkbox"/> Vrai <input checked="" type="checkbox"/> Faux</p>
52	<p>A4 dans sa zone arrière tente une passe à A5 situé dans sa zone avant. B4 saute depuis sa propre zone avant, attrape le ballon en l'air et, avant de retomber au sol dans sa zone arrière, passe le ballon à B5 dans sa zone arrière. Cette situation est-elle légale ?</p> <p><input type="checkbox"/> Oui <input checked="" type="checkbox"/> Non</p>



**CORRECTION**

53	A6 se blesse lors d'un tir. Il est remplacé par A4 qui tire ses lancers-francs. Le dernier LF est manqué mais lors du rebond une faute est sifflée à A7 après que B8 a capté le ballon. A4 peut-il être remplacé ? <input checked="" type="checkbox"/> Oui <input type="checkbox"/> Non
54	Alors que le jeu est en cours, il est découvert que l'équipe A a plus de 5 joueurs sur le terrain de jeu. Au moment de la découverte, l'équipe B (avec 5 joueurs) contrôle le ballon. L'arbitre doit infliger une faute technique « C2 » à l'entraîneur A. <input type="checkbox"/> Vrai <input checked="" type="checkbox"/> Faux
55	Alors que la rencontre doit commencer, l'équipe A a moins de 5 joueurs sur le terrain de jeu prêts à jouer. Le représentant de l'équipe A est en mesure de fournir une explication raisonnable et acceptable de l'arrivée tardive des joueurs de son équipe. D'après le règlement FIBA, quel temps maximum les arbitres sont-ils tenus d'attendre avant de proposer le forfait ? <input checked="" type="checkbox"/> A. 15 minutes. <input type="checkbox"/> B. 20 minutes. <input type="checkbox"/> C. 30 minutes.
56	Lors du dernier ou unique lancer franc par A4, après que le ballon a touché l'anneau et qu'il a toujours la possibilité de rentrer dans le panier, B4 passe le bras à travers le panier par dessous et touche le ballon. Que doit faire l'arbitre ? <input checked="" type="checkbox"/> A. Accorder un point à A4. <input type="checkbox"/> B. Accorder deux points à A4. <input type="checkbox"/> C. Ne pas accorder de point à A4. <input type="checkbox"/> D. Infliger une faute technique à B4.
57	Un défenseur a pris une position initiale légale de défense par rapport au porteur du ballon lorsque, sans créer de contact : <input checked="" type="checkbox"/> A. Il fait face à son adversaire. <input type="checkbox"/> B. Il se déplace latéralement ou en arrière. <input checked="" type="checkbox"/> C. Il a les deux pieds au sol. <input type="checkbox"/> D. Il respecte les notions de temps et distance pour prendre sa position.
58	L'équipe A est en possession du ballon depuis 20" lorsqu'une situation pouvant conduire à une bagarre se produit. Les arbitres disqualifient des membres des 2 équipes pour avoir quitté leur zone de banc d'équipe. Comment le jeu doit-il reprendre ? <input checked="" type="checkbox"/> A. Remise en jeu pour l'équipe A. <input type="checkbox"/> B. Remise en jeu au point le plus proche de l'endroit où le jeu s'est arrêté. <input checked="" type="checkbox"/> C. Remise en jeu au niveau de la ligne médiane. <input type="checkbox"/> D. Nouvelle période des 24".
59	A4 bénéficie de 2 lancers francs suite à une faute antisportive de B12. Après la réussite du second lancer franc mais avant que le ballon soit à la disposition du joueur effectuant la remise en jeu, l'arbitre peut : <input checked="" type="checkbox"/> A. Accorder le remplacement à l'équipe A. <input checked="" type="checkbox"/> B. Accorder le remplacement à l'équipe B. <input checked="" type="checkbox"/> C. Accorder le temps-mort à l'entraîneur A. <input checked="" type="checkbox"/> D. Accorder le temps-mort à l'entraîneur B.
60	B9 commet une faute sur A5 qui dribble, c'est la 4ème faute d'équipe (B). L'arbitre accorde 2 lancers francs par erreur. Après les 2 lancers francs réussis, le jeu continue et le chronomètre de jeu démarre. B7 reçoit le ballon, dribble et marque un panier. L'erreur est découverte avant que le ballon soit à la disposition d'un joueur de l'équipe A pour la remise en jeu derrière la ligne de fond. Comment la situation doit-elle être gérée ? <input checked="" type="checkbox"/> A. L'erreur est encore rectifiable. <input checked="" type="checkbox"/> B. Annuler les deux lancers francs de A5. <input checked="" type="checkbox"/> C. Remise en jeu pour l'équipe A derrière sa ligne de fond. <input type="checkbox"/> D. C'est un cas d'entre deux, donc de possession alternée.
61	Dans les consignes championnat de France 2012-2013, un arbitre peut appliquer la notion d'avantages et de désavantages sur les situations de fautes antisportives ? <input type="checkbox"/> Oui <input checked="" type="checkbox"/> Non
62	Après que le ballon a quitté les mains de l'arbitre lors de l'entre-deux mais avant que le ballon soit légalement frappé, le sauteur A5 commet une violation et le ballon est attribué à l'équipe B pour une remise en jeu. A cet instant, l'entraîneur B demande un remplacement. L'arbitre doit-il accorder le remplacement ? <input type="checkbox"/> Oui <input checked="" type="checkbox"/> Non



**CORRECTION**

63	<p>L'équipe A contrôle le ballon depuis 6" dans sa zone arrière lorsque le ballon est sorti simultanément par A12 et B13. Les arbitres sifflent un cas d'entre-deux. L'équipe A est bénéficiaire de la possession alternée. De combien de secondes l'équipe A bénéficie-t-elle pour amener le ballon dans sa zone avant ?</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> A. 2 secondes. <input type="checkbox"/> B. 8 secondes.</p>
64	<p>Le joueur A4 en mouvement souhaite poser un écran sur B5 afin de démarquer A6. L'arbitre doit-il prendre en compte les éléments de temps et de distance pour permettre à B5 de s'arrêter ou de changer de direction, que l'écran soit dans le champ visuel ou hors champ visuel ?</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Oui <input type="checkbox"/> Non</p>
65	<p>Dans les consignes championnat de France 2012-2013, un joueur défenseur faisant face à son adversaire porteur du ballon jouant de dos dans le jeu posté, peut placer son avant-bras fléchi pour protéger son espace ?</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Oui <input type="checkbox"/> Non</p>
66	<p>A4 tire au panier à trois points près de la fin de la rencontre. Alors que le ballon est en l'air, le signal du chronomètre de jeu retentit annonçant la fin du temps de jeu. Après le signal, B4 fait vibrer le panneau ou le panier et, selon le jugement de l'arbitre, cela a empêché le ballon de pénétrer dans le panier. L'arbitre doit-il accorder le panier ?</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Oui <input type="checkbox"/> Non</p>
67	<p>Sur un tir au panier de A7, le ballon est en l'air lorsque le signal sonore du chronomètre des 24" retentit. Le ballon touche le panneau et roule ensuite au sol où il est touché par B12 suivi de A10 avant d'être finalement contrôlé par B5. L'arbitre doit-il siffler une violation des 24" ?</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Oui <input type="checkbox"/> Non</p>
68	<p>Le remplaçant A6 se présente au marqueur. L'entraîneur B demande un temps-mort. A12 venant de marquer un panier, la table de marque signale la demande de temps mort aux arbitres qui l'accordent. A ce moment-là A12 est sanctionné d'une FT. A la fin du temps-mort, les OTM se rendent compte que A6 remplace A12. Comment la FT doit-elle être inscrite ?</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> A. T2. <input type="checkbox"/> B. B2.</p>
69	<p>Dans les consignes championnat de France 2012-2013, une contestation d'un joueur avec les bras au-dessus de la tête doit être automatiquement sanctionnée d'une faute technique ?</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Oui <input type="checkbox"/> Non</p>
70	<p>Les 2 équipes ne parviennent pas à se mettre d'accord avant le début de la rencontre quant au choix des bancs et paniers. De quel côté de la table de marque, en faisant face au terrain, l'équipe A doit-elle tirer en première mi-temps ?</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> A. A droite. <input type="checkbox"/> B. A gauche.</p>
71	<p>Il reste 1'02 à jouer dans le 4ème QT, le score étant de A 83 – B 80, le ballon a quitté les mains du joueurs A4 effectuant la remise en jeu, quand B5 provoque un contact avec A5, qui est sur le point de recevoir le ballon. L'arbitre doit-il siffler une faute antisportive ?</p> <p><input type="checkbox"/> Oui <input checked="" type="checkbox"/> Non</p>
72	<p>Après avoir commis une 5ème faute, B4 est averti qu'il ne peut plus prendre part au jeu. Plus tard, B4 revient en jeu. Cela est découvert après que le ballon soit redevenu vivant. Les arbitres ont arrêté immédiatement le jeu alors que le ballon est contrôlé et joué par l'équipe A, fait sortir B4 du jeu et infligé une faute technique à l'entraîneur B (enregistrée "B"). Les arbitres ont-ils fait une bonne application du règlement ?</p> <p><input type="checkbox"/> Oui <input checked="" type="checkbox"/> Non</p>
73	<p>Le ballon peut être :</p> <p><input type="checkbox"/> A. Délibérément dévié avec le genou. <input type="checkbox"/> B. Délibérément dévié avec le tibia. <input type="checkbox"/> C. Délibérément dévié avec la jambe. <input checked="" type="checkbox"/> D. Involontairement dévié avec le tibia. <input checked="" type="checkbox"/> E. Involontairement dévié avec une partie de la jambe.</p>





**CORRECTION**

74	Dans les consignes championnat de France 2012-2013, lors d'un remplacement l'arbitre doit : <input checked="" type="checkbox"/> A. Contrôler la tenue du joueur remplaçant. <input checked="" type="checkbox"/> B. Faire le geste conventionnel de demande de remplacement. <input type="checkbox"/> C. Faire la demande de remplacement avant la gestuelle d'une faute. <input checked="" type="checkbox"/> D. Valider le remplacement et autoriser ainsi le remplaçant à devenir joueur, en faisant le geste approprié.
75	L'équipe A contrôle le ballon depuis 6" dans sa zone arrière lorsqu'une double faute est sifflée en zone arrière A entre A12 et B13 : <input type="checkbox"/> A. L'équipe A bénéficiera de 8" pour amener le ballon en zone avant suite à la remise en jeu. <input checked="" type="checkbox"/> B. L'équipe A bénéficiera de 2" pour amener le ballon en zone avant suite à la remise en jeu. <input type="checkbox"/> C. La remise en jeu se situera à cheval sur la ligne médiane. <input type="checkbox"/> D. La remise en jeu se situera en zone arrière à l'endroit le plus proche où le ballon se trouvait. <input checked="" type="checkbox"/> E. La remise en jeu se situera en zone arrière à l'endroit le plus proche où la double faute a été sifflée. <input checked="" type="checkbox"/> F. L'arbitre devra annoncer le temps restant pour passer en zone avant à l'équipe effectuant la remise en jeu.
76	Lors de la réception du ballon, le joueur a le choix du pied de pivot lorsqu' : <input type="checkbox"/> A. Il est en l'air. <input checked="" type="checkbox"/> B. Il a les deux pieds au sol. <input type="checkbox"/> C. Il a un seul pied en contact avec le sol. <input checked="" type="checkbox"/> D. Il effectue un arrêt simultané. <input type="checkbox"/> E. Il effectue un arrêt alternatif.
77	Dans les consignes championnat de France 2012-2013, lors d'une faute technique ou d'une faute disqualifiante sans rapport, l'arbitre doit faire contresigner la feuille par : <input type="checkbox"/> A. Le capitaine A. <input type="checkbox"/> B. Le capitaine B. <input type="checkbox"/> C. L'entraîneur A. <input type="checkbox"/> D. L'entraîneur B. <input checked="" type="checkbox"/> E. Les deux arbitres.
78	Pendant l'entre-deux les coéquipiers du sauteur : <input checked="" type="checkbox"/> A. Ne peuvent pas occuper des positions adjacentes autour du cercle si un adversaire manifeste le désir de s'intercaler. <input type="checkbox"/> B. Ne peuvent pas bouger tant que le ballon n'a pas été touché par un sauteur. <input type="checkbox"/> C. Doivent tous se situer autour du cercle central. <input checked="" type="checkbox"/> D. Ne peuvent pas entrer dans le cercle central avant que le ballon ne soit légalement touché par un sauteur.
79	La possession alternée commence : <input type="checkbox"/> A. Lorsque le ballon est tenu par l'arbitre pour la remise en jeu. <input checked="" type="checkbox"/> B. Lorsque le ballon est à la disposition du joueur pour la remise en jeu. <input type="checkbox"/> C. Lorsque le ballon quitte les mains du joueur pour la remise en jeu. <input type="checkbox"/> D. Lorsque le ballon est touché par un joueur sur le terrain suite à la remise en jeu.
80	A4 qui n'a pas encore dribblé lance le ballon pour lui-même contre le panneau et le reprend ensuite avant qu'un autre joueur ait touché le ballon. <input checked="" type="checkbox"/> A. Cette action est légale. <input checked="" type="checkbox"/> B. Le joueur peut ensuite passer. <input checked="" type="checkbox"/> C. Le joueur peut ensuite tirer. <input type="checkbox"/> D. Le joueur peut ensuite dribbler. <input type="checkbox"/> E. Le joueur peut ensuite relancer le ballon pour lui-même contre le panneau.
81	Lors du dernier lancer franc de A4 le ballon a touché l'anneau puis rebondit au-dessus de celui-ci. B4 essaie de le chasser, mais le ballon pénètre dans le panier après avoir été touché. L'arbitre doit accorder ? <input type="checkbox"/> A. Un point. <input checked="" type="checkbox"/> B. Deux points.
82	B4 commet une faute sur A4 et c'est la 6ème faute de l'équipe B. 2 lancers francs sont attribués à A4. C'est A5 qui tire les 2 lancers francs au lieu de A4. L'erreur est découverte avant que le ballon ait quitté les mains de A5 pour le 1er lancer franc. les lancers francs sont annulés et le jeu reprend par une remise en jeu de l'équipe B. Les arbitres ont-ils fait une bonne application du règlement ? <input type="checkbox"/> Oui <input checked="" type="checkbox"/> Non





**CORRECTION**

83	<p>Il reste 1'02 à jouer dans le 4ème QT, le score étant de A 83 – B 80, le ballon a quitté les mains du joueurs A4 effectuant la remise en jeu, quand B5 provoque un contact avec A5, qui est sur le point de recevoir le ballon. L'arbitre doit-il siffler une faute antisportive ?</p> <p><input type="checkbox"/> Oui <input checked="" type="checkbox"/> Non</p>
84	<p>Le remplaçant A6 se présente au marqueur. L'entraîneur B demande un temps-mort. A12 venant de marquer un panier, la table de marque signale la demande de temps mort aux arbitres qui l'accordent. A ce moment-là A12 est sanctionné d'une FT. A la fin du temps-mort, les OTM se rendent compte que A6 remplace A12. Comment la FT doit-elle être inscrite ?</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> A. T2. <input type="checkbox"/> B. B2.</p>
85	<p>Dans les consignes championnat de France 2012-2013, une contestation d'un joueur avec les bras au-dessus de la tête doit être automatiquement sanctionnée d'une faute technique ?</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Oui <input type="checkbox"/> Non</p>
86	<p>Le ballon est dans les mains de A4 lorsque le signal des 24" retentit avant le lâcher du ballon sur le tir de A4. Immédiatement après, B5 commet une faute sur A4. L'arbitre doit-il ignorer la faute si elle n'est pas antisportive ou disqualifiante ?</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Oui <input type="checkbox"/> Non</p>
87	<p>Même après l'inscription du 5 de départ et la signature de la feuille de marque, n'importe quel joueur de l'équipe A pourra tirer les lancers-francs résultant d'une faute technique sifflée avant la rencontre.</p> <p><input type="checkbox"/> Oui <input checked="" type="checkbox"/> Non</p>
88	<p>L'équipe A contrôlait le ballon depuis 5" dans sa zone arrière lorsqu'un ballon tenu se produit. L'équipe A bénéficie du droit à la prochaine remise en jeu de possession alternée. L'équipe A ne bénéficie que des 3" restant pour amener le ballon dans sa zone avant.</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Vrai <input type="checkbox"/> Faux</p>
89	<p>Dans les consignes championnat de France 2012-2013, un joueur défenseur faisant face à son adversaire porteur du ballon jouant de dos dans le jeu posté, peut rester au contact avec son avant-bras fléchi pour protéger son espace ?</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Oui <input type="checkbox"/> Non</p>
90	<p>Le joueur A8 tire au panier en suspension. Alors que le ballon est en l'air, le signal sonore du chronomètre des 24" retentit. Après le signal, alors que A8 est encore en l'air, B6 commet une faute antisportive sur A8 et le ballon manque l'anneau. Que doit siffler l'arbitre ?</p> <p><input type="checkbox"/> A. Violation des 24". <input checked="" type="checkbox"/> B. Faute antisportive.</p>
91	<p>L'équipe A présente la liste d'équipe 50' avant la rencontre. Les numéros de 2 joueurs sur leurs maillots ne sont pas les mêmes que ceux inscrits sur la feuille de marque. Ceci est découvert après le commencement de la rencontre par le marqueur. L'arbitre doit-il infliger une faute technique à l'entraîneur A ?</p> <p><input type="checkbox"/> Oui <input checked="" type="checkbox"/> Non</p>
92	<p>A12 est joueur-entraîneur de l'équipe A. Il est sanctionné d'une faute technique pour avoir insulté l'arbitre pendant un intervalle de jeu. Comment la faute technique doit-elle être inscrite sur la feuille de marque à l'encontre d'A12 ?</p> <p><input type="checkbox"/> A. C2. <input checked="" type="checkbox"/> B. T2.</p>
93	<p>De combien de temps un arbitre dispose-t-il pour faire évacuer du terrain de jeu un joueur sérieusement blessé ?</p> <p><input type="checkbox"/> A. 30 secondes. <input type="checkbox"/> B. 1 minute. <input type="checkbox"/> C. 5 minutes. <input type="checkbox"/> D. 15 minutes. <input checked="" type="checkbox"/> E. Il n'y a pas de limite de temps.</p>



**CORRECTION**

94	Dans les consignes championnat de France 2012-2013, lors d'une faute technique ou d'une faute disqualifiante sans rapport, le premier arbitre doit faire contresigner la feuille par : <input type="checkbox"/> A. Le capitaine A. <input type="checkbox"/> B. Le capitaine B. <input type="checkbox"/> C. L'entraîneur A. <input type="checkbox"/> D. L'entraîneur B. <input checked="" type="checkbox"/> E. Les deux arbitres.
95	B9 commet une faute sur A5 qui dribble, c'est la 4ème faute d'équipe (B). L'arbitre accorde 2 lancers francs par erreur. Après les 2 lancers francs réussis, le jeu continue et le chronomètre de jeu démarre. B7 reçoit le ballon, dribble et marque un panier. L'erreur est découverte avant que le ballon soit à la disposition d'un joueur de l'équipe A pour la remise en jeu derrière la ligne de fond. Comment la situation doit-elle être gérée : <input checked="" type="checkbox"/> A. L'erreur est encore rectifiable. <input checked="" type="checkbox"/> B. Annuler les deux lancers francs de A5. <input checked="" type="checkbox"/> C. Remise en jeu pour l'équipe A derrière sa ligne de fond. <input type="checkbox"/> D. C'est un cas d'entre deux, donc de possession alternée.
96	Lors du dernier ou unique lancer franc par A4, après que le ballon a touché l'anneau et qu'il a toujours la possibilité de rentrer dans le panier, B4 passe le bras à travers le panier par dessous et touche le ballon. Que doit faire l'arbitre : <input checked="" type="checkbox"/> A. Accorder un point à A4. <input type="checkbox"/> B. Accorder deux points à A4. <input type="checkbox"/> C. Ne pas accorder de point à A4. <input type="checkbox"/> D. Infliger une faute technique à B4.
97	L'équipe A contrôle le ballon depuis 6" dans sa zone arrière lorsqu'une double faute est sifflée en zone arrière A entre A12 et B13 : <input type="checkbox"/> A. L'équipe A bénéficiera de 8" pour amener le ballon en zone avant suite à la remise en jeu. <input checked="" type="checkbox"/> B. L'équipe A bénéficiera de 2" pour amener le ballon en zone avant suite à la remise en jeu. <input type="checkbox"/> C. La remise en jeu se situera à cheval sur la ligne médiane. <input type="checkbox"/> D. La remise en jeu se situera en zone arrière à l'endroit le plus proche d'où le ballon se trouvait. <input checked="" type="checkbox"/> E. La remise en jeu se situera en zone arrière à l'endroit le plus proche d'où la double faute a été sifflée. <input checked="" type="checkbox"/> F. L'arbitre devra annoncer le temps restant pour passer en zone avant à l'équipe effectuant la remise en jeu.
98	Dans les consignes championnat de France 2012-2013, Lorsqu'une faute technique d'un des membres du banc d'équipe est sifflée, elle doit être inscrite : <input checked="" type="checkbox"/> A. Au recto de la feuille de match au compte de l'entraîneur (B2). <input type="checkbox"/> B. Au recto de la feuille de match au compte du joueur (T2). <input type="checkbox"/> C. Au verso de la feuille de match au nom de l'entraîneur. <input checked="" type="checkbox"/> D. Au verso de la feuille de match au nom du membre du banc d'équipe s'il est identifié.
99	Alors que la rencontre doit commencer, l'équipe A a moins de 5 joueurs sur le terrain de jeu prêts à jouer. Le représentant de l'équipe A est en mesure de fournir une explication raisonnable et acceptable de l'arrivée tardive des joueurs de son équipe. Quel temps minimum les arbitres sont-ils tenus d'attendre avant de déclarer le forfait : <input checked="" type="checkbox"/> A. 15 minutes. <input type="checkbox"/> B. 20 minutes. <input type="checkbox"/> C. 30 minutes.
100	La possession alternée commence : <input type="checkbox"/> A. Lorsque le ballon est tenu par l'arbitre pour la remise en jeu. <input checked="" type="checkbox"/> B. Lorsque le ballon est à la disposition du joueur pour la remise en jeu. <input type="checkbox"/> C. Lorsque le ballon quitte les mains du joueur pour la remise en jeu. <input type="checkbox"/> D. Lorsque le ballon est touché par un joueur sur le terrain suite à la remise en jeu.
101	L'arbitre lance le ballon pour l'entre-deux initial entre A11 et B8. Immédiatement après que le ballon a été légalement frappé par le sauteur A11, il y a un ballon tenu entre A15 et B12 (qui est sifflé). <input type="checkbox"/> A. L'arbitre doit refaire l'entre-deux initial entre A11 et B8. <input checked="" type="checkbox"/> B. L'arbitre doit refaire l'entre-deux initial entre A15 et B12. <input type="checkbox"/> C. L'arbitre doit donner la REJ alternée à l'équipe B.



**CORRECTION**

102	<p>B15 commet une faute sur A8. L'arbitre se trompe en accordant 2 lancers francs à A8. Les 2 lancers francs sont réussis, le jeu continue et le chronomètre de jeu démarre. B6 reçoit le ballon, dribble et marque un panier. L'erreur est découverte avant que le ballon soit à la disposition d'un joueur de l'équipe A pour la remise en jeu derrière la ligne de fond. Quelle doit être la réparation ?</p> <ul style="list-style-type: none"><li><input checked="" type="checkbox"/> A. Annuler les deux lancers francs de A8.</li><li><input type="checkbox"/> B. Accorder les deux lancers francs de A8.</li><li><input type="checkbox"/> C. Annuler le panier de B6.</li><li><input type="checkbox"/> D. Remise en jeu pour l'équipe B.</li><li><input checked="" type="checkbox"/> E. Remise en jeu pour l'équipe A.</li><li><input type="checkbox"/> F. C'est un cas d'entre-deux.</li></ul>
103	<p>L'équipe A possède le ballon depuis 15" en zone avant, lorsqu'une situation pouvant conduire à une bagarre se produit. Les arbitres disqualifient des membres des 2 équipes pour avoir quitté les limites de leur banc d'équipe. Comment le jeu doit-il reprendre ?</p> <ul style="list-style-type: none"><li><input type="checkbox"/> A. Remise en jeu en zone avant pour l'équipe A.</li><li><input checked="" type="checkbox"/> B. Remise en jeu ligne médiane pour l'équipe A.</li><li><input type="checkbox"/> C. Par une nouvelle période des 24".</li><li><input checked="" type="checkbox"/> D. Avec 9" restant disponibles pour la période des 24".</li></ul>
104	<p>A12 dans sa zone arrière tente une passe de contre-attaque à A4 situé en zone avant. B13 saute depuis la zone avant de l'équipe B, attrape le ballon alors qu'il est en l'air et retombe au sol à cheval sur la ligne médiane.</p> <ul style="list-style-type: none"><li><input type="checkbox"/> A. Il y a violation de retour en zone arrière.</li><li><input checked="" type="checkbox"/> B. Pas de violation, le joueur peut dribbler en zone arrière.</li><li><input checked="" type="checkbox"/> C. Pas de violation, le joueur peut passer en zone arrière.</li><li><input type="checkbox"/> D. Pas de violation, mais le joueur ne peut que dribbler ou passer en zone avant.</li></ul>
105	<p>A4 effectue une remise en jeu en application de la règle d'alternance. Alors qu'il a encore le ballon en main, il commet une violation à la remise en jeu. Comment le jeu doit-il reprendre ?</p> <ul style="list-style-type: none"><li><input type="checkbox"/> A. Remise en jeu pour l'équipe B et flèche alternance maintenu pour l'équipe A.</li><li><input checked="" type="checkbox"/> B. Remise en jeu pour l'équipe B et flèche d'alternance tournée pour l'équipe B avant la réparation de cette violation.</li><li><input type="checkbox"/> C. Remise en jeu pour l'Équipe B et flèche d'alternance tournée pour l'équipe B après la réparation de cette violation.</li></ul>
106	<p>A13 est blessé et le jeu est arrêté. Etant donné qu'A13 est incapable de continuer à jouer immédiatement, l'arbitre siffle en faisant le signe conventionnel pour une demande de remplacement. L'entraîneur A demande un temps-mort avant que le remplaçant de A13 soit entré en jeu. Que doit faire l'arbitre ?</p> <ul style="list-style-type: none"><li><input type="checkbox"/> A. Valider le remplacement de A13 avant le temps-mort.</li><li><input checked="" type="checkbox"/> B. Accorder le temps-mort sans valider le remplacement de A13.</li><li><input checked="" type="checkbox"/> C. Suite au temps-mort si A 13 a récupéré, il peut continuer à jouer.</li><li><input type="checkbox"/> D. Suite au temps-mort A13 ne pourra revenir en jeu qu'après une phase de marche du chronomètre de jeu.</li></ul>
107	<p>Au commencement d'une période, A5 dribble par erreur vers son propre panier et marque le panier.</p> <ul style="list-style-type: none"><li><input type="checkbox"/> A. Le panier doit être accordé au capitaine en titre de l'équipe B.</li><li><input checked="" type="checkbox"/> B. Le panier doit être accordé au capitaine en jeu de l'équipe B.</li><li><input type="checkbox"/> C. Le panier doit être refusé.</li><li><input type="checkbox"/> D. Une faute technique doit être infligée à A5.</li><li><input checked="" type="checkbox"/> E. Aucune faute technique n'est infligée à A5.</li></ul>
108	<p>Suite à une remise en jeu, il est découvert que l'équipe B à plus de 5 joueurs sur le terrain de jeu.</p> <ul style="list-style-type: none"><li><input type="checkbox"/> A. L'arbitre doit arrêter le jeu au premier ballon mort.</li><li><input checked="" type="checkbox"/> B. L'arbitre doit arrêter le jeu immédiatement sans désavantager une équipe.</li><li><input type="checkbox"/> C. Faute technique inscrite C2 à l'encontre de l'entraîneur de l'équipe B.</li><li><input checked="" type="checkbox"/> D. Faute technique inscrite B2 à l'encontre de l'entraîneur de l'équipe B.</li></ul>
109	<p>Lors du dernier ou unique lancer franc de B5 et avant que le ballon touche l'anneau, A9 passe le bras à travers le panier par-dessous et touche le ballon. Que doit faire l'arbitre ?</p> <ul style="list-style-type: none"><li><input checked="" type="checkbox"/> A. Accorder un point à B5.</li><li><input type="checkbox"/> B. Accorder deux points à B5.</li><li><input type="checkbox"/> C. Refuser le lancer franc.</li><li><input checked="" type="checkbox"/> D. Infliger une faute technique à A9.</li></ul>
110	<p>A8 tire au panier, le réussit et tombe au sol. L'arbitre arrête le jeu pour essuyer le sol.</p> <ul style="list-style-type: none"><li><input checked="" type="checkbox"/> A. L'équipe B peut faire la remise en jeu de n'importe quel point de la ligne de fond.</li><li><input type="checkbox"/> B. L'équipe B doit faire la remise en jeu au point désigné par l'arbitre.</li></ul>



**CORRECTION**

111	<p>Sur un tir au panier de A12, le ballon est en l'air lorsque le signal sonore de l'appareil des 24" retentit. Le ballon touche le panneau et roule ensuite au sol où il est touché par B5 puis A11 avant d'être finalement contrôlé par B6.</p> <p><input type="checkbox"/> A. Le signal doit être ignoré et le jeu doit continuer.</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> B. L'arbitre doit siffler violation des 24".</p>
112	<p>Le joueur A8 dribble en s'arrêtant à cheval sur la ligne médiane.</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> A. Il peut passer le ballon à son coéquipier en zone arrière.</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> B. Il peut passer le ballon à son coéquipier en zone avant.</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> C. Le décompte des 8" continue.</p> <p><input type="checkbox"/> D. Le décompte des 8" s'arrête.</p>
113	<p>B8 tire au panier à 3 points près de la fin de la rencontre. Alors que le ballon est en l'air, le signal sonore du chronomètre de jeu annonçant la fin du temps de jeu retentit. Après le signal, A8 fait vibrer le panneau et à cause de cette action, selon le jugement de l'arbitre, le ballon a été empêché de pénétrer dans le panier.</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> A. L'arbitre doit accorder les 3 points à B8.</p> <p><input type="checkbox"/> B. L'arbitre doit refuser le panier.</p> <p><input type="checkbox"/> C. Une faute technique doit être infligée à A8.</p>
114	<p>L'intervalle de jeu du début de rencontre prend fin quand ?</p> <p><input type="checkbox"/> A. L'arbitre pénètre dans le cercle central.</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> B. Le ballon quitte les mains de l'arbitre lors de l'entre-deux.</p> <p><input type="checkbox"/> C. Le ballon est touché légalement par l'un des deux sauteurs.</p>
115	<p>A4 dribble dans sa zone arrière lorsque l'arbitre siffle une violation des 8". L'affichage de l'appareil des 24" indique que seulement 7" se sont écoulées.</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> A. L'arbitre doit maintenir la violation des 8".</p> <p><input type="checkbox"/> B. REJ pour l'équipe A, à qui il restera 1" pour amener le ballon en zone avant.</p>
116	<p>A7 qui n'a pas encore dribblé lance le ballon contre le panneau et le reprend.</p> <p><input type="checkbox"/> A. L'arbitre doit siffler violation.</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> B. Le jeu est légal et A7 peut tirer au panier.</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> C. Le jeu est légal et A7 peut passer le ballon.</p> <p><input type="checkbox"/> D. Le jeu est légal et A7 peut commencer un dribble.</p>
117	<p>B15 est joueur-entraîneur de l'équipe B. B15 est sanctionné d'une faute technique pour un comportement antisportif pendant un intervalle de jeu. La faute technique doit être inscrite ?</p> <p><input type="checkbox"/> A. FT inscrite C2.</p> <p><input type="checkbox"/> B. FT inscrite B2.</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> C. La FT doit être inscrite T2.</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> D. La FT doit être comptée dans les fautes d'équipe de la période suivante.</p>
118	<p>50" se sont écoulées depuis le début d'un temps-mort. Le chronométreur fait retentir son signal sonore et les arbitres invitent les équipes à retourner sur le terrain. L'équipe A prenant du retard, l'arbitre donne un avertissement à l'entraîneur A qui ne répond pas immédiatement à cet avertissement. L'arbitre inflige alors une faute technique à l'entraîneur A puisque son équipe ne dispose plus de temps mort.</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> A. La FT doit être inscrite C2.</p> <p><input type="checkbox"/> B. La FT doit être inscrite B2.</p> <p><input type="checkbox"/> C. La FT doit être comptée dans les fautes d'équipe de la période suivante.</p>
119	<p>En même temps que le signal de fin de période retentit, B13 commet une faute antisportive sur A9 qui dribble en zone avant. La flèche de possession alternée indique l'équipe B.</p> <p><input type="checkbox"/> A. La FA doit être ignorée.</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> B. La FA doit être enregistrée.</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> C. 2 lancers francs doivent être accordés à A9.</p> <p><input type="checkbox"/> D. REJ de début de période accordée à l'équipe B (possession alternée).</p> <p><input type="checkbox"/> E. REJ de début de période accordée à l'équipe A et flèche tournée.</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> F. REJ de début de période accordée à l'équipe A et flèche non tournée.</p>
120	<p>Lors de l'entre deux initial, à quel moment le ballon est-il vivant ?</p> <p><input type="checkbox"/> A. Quand l'arbitre pénètre dans le cercle central.</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> B. Quand le ballon quitte la ou les main(s) de l'arbitre.</p> <p><input type="checkbox"/> C. Quand le ballon est touché légalement par un des deux sauteurs.</p>



Fédération Française de Basket ball  
C.R.O. Picardie

QCM: Travail pré-saison - Saison 2013-2014



**CORRECTION**

121	Si le joueur défenseur touche le ballon de façon délibérée avec sa cuisse alors il y a violation. <input checked="" type="checkbox"/> Oui <input type="checkbox"/> Non
122	Toucher le ballon du pied (violation) implique une remise à 24" pour l'équipe qui a le contrôle du ballon. <input type="checkbox"/> Oui <input checked="" type="checkbox"/> Non
123	Il est nécessaire que le ballon quitte les mains de l'attaquant pour qu'il ait été considéré en action de tir. <input type="checkbox"/> Oui <input checked="" type="checkbox"/> Non
124	Lors d'une remise en jeu ligne de fond, le joueur chargé de la remise en jeu envoie le ballon contre la face arrière du panneau et le ballon reste sur le terrain. Cette action est légale. <input type="checkbox"/> Oui <input checked="" type="checkbox"/> Non
125	Si un joueur se déplace à l'extérieur des limites du terrain ou dans sa zone arrière pendant un ballon tenu, il y a situation d'entre-deux. <input checked="" type="checkbox"/> Oui <input type="checkbox"/> Non
126	La règle du ballon ramené illégalement en zone arrière s'applique à toutes les situations se produisant dans la zone avant d'une équipe y compris les remises en jeu. <input checked="" type="checkbox"/> Oui <input type="checkbox"/> Non
127	Le joueur B4 demande un remplacement. Il reste 1'12 à jouer dans le 4ème QT. A7 marque le panier. A8 se précipite vers la table de marque pour demander un remplacement. Seul le remplacement de B4 peut être demandé par le marqueur. <input type="checkbox"/> Oui <input checked="" type="checkbox"/> Non
128	Le remplaçant A6 se présente au marqueur. L'entraîneur B demande un temps-mort. A12 venant de marquer un panier, la table de marque signale la demande de temps-mort aux arbitres qui l'accordent. A ce moment là A12 est sanctionné d'une FT. A la fin du temps-mort, A6 remplace A12. Comment la FT doit-elle être inscrite ? <input checked="" type="checkbox"/> A. T2. <input type="checkbox"/> B. B2.
129	Il y a un ballon tenu lorsque deux ou plusieurs joueurs adverses tiennent fermement le ballon de telle façon qu'aucun d'eux ne puisse en prendre le contrôle sans rudesse excessive. <input checked="" type="checkbox"/> Oui <input type="checkbox"/> Non
130	Lors de l'entre deux initial, A5 et B5 sautent. Immédiatement après un ballon tenu est sifflé entre A12 et B5. Les deux sauteurs de l'entre deux initial devront sauter à nouveau. <input type="checkbox"/> Oui <input checked="" type="checkbox"/> Non
131	L'équipe A contrôle le ballon depuis 6" dans sa zone arrière lorsqu'une double faute est sifflée en zone arrière A entre A12 et B13 : <input type="checkbox"/> A. L'équipe A bénéficiera de 8" pour amener le ballon en zone avant suite à la remise en jeu. <input checked="" type="checkbox"/> B. L'équipe A bénéficiera de 2" pour amener le ballon en zone avant suite à la remise en jeu. <input type="checkbox"/> C. La remise en jeu se situera à cheval sur la ligne médiane. <input type="checkbox"/> D. La remise en jeu se situera en zone arrière à l'endroit le plus proche d'où le ballon se trouvait. <input checked="" type="checkbox"/> E. La remise en jeu se situera en zone arrière à l'endroit le plus proche d'où la double faute a été sifflée. <input checked="" type="checkbox"/> F. L'arbitre devra annoncer le temps restant pour passer en zone avant à l'équipe effectuant la remise en jeu.
132	Lorsqu'il reste moins de 14" à l'affichage du chronomètre des 24", et que le ballon est en zone avant de l'équipe qui contrôle le ballon, le chronomètre des 24" doit être remis à 14" quand : <input checked="" type="checkbox"/> A. Le défenseur frappe délibérément le ballon de pied. <input checked="" type="checkbox"/> B. Le défenseur touche délibérément le ballon de la jambe. <input checked="" type="checkbox"/> C. Le défenseur commet une faute non sanctionnée par des lancer-francs.



**CORRECTION**

133	Lorsqu'une faute est sifflée dans l'action de tirer au panier : <input type="checkbox"/> A. Le ballon devient mort immédiatement. <input type="checkbox"/> B. Si la faute induit un marcher et que le ballon rentre dans le panier alors il doit être accordé. <input checked="" type="checkbox"/> C. Les principes liés aux interventions sur le ballon lors du tir sont applicables. <input checked="" type="checkbox"/> D. Les principes liés aux interventions sur le matériel lors du tir sont applicables.
134	A4 bénéficie de 2 lancer-francs suite à une faute antisportive de B12. Après la réussite du second lancer-franc mais avant que le ballon soit à la disposition du joueur effectuant la remise en jeu, l'arbitre peut : <input checked="" type="checkbox"/> A. Accorder le remplacement à l'équipe A. <input checked="" type="checkbox"/> B. Accorder le remplacement à l'équipe B. <input checked="" type="checkbox"/> C. Accorder le temps-mort à l'équipe A. <input checked="" type="checkbox"/> D. Accorder le temps-mort à l'équipe B.
135	Le ballon est considéré en zone avant quand : <input checked="" type="checkbox"/> A. Le ballon, qui n'est contrôlé par aucun joueur, touche la zone avant. <input checked="" type="checkbox"/> B. Le ballon touche ou est légalement touché par un défenseur qui a un pied en contact avec la zone avant de l'équipe en attaque. <input type="checkbox"/> C. Le ballon touche ou est légalement touché par un attaquant qui a les 2 pieds partiellement en contact avec sa zone avant.
136	Le ballon est sorti des limites du terrain lorsqu'il touche : <input type="checkbox"/> A. L'arbitre à l'intérieur du terrain de jeu. <input checked="" type="checkbox"/> B. Un remplaçant assis sur la chaise de remplacement. <input checked="" type="checkbox"/> C. Les supports du panneau.
137	Pendant l'entre-deux les coéquipiers du sauteur : <input checked="" type="checkbox"/> A. Ne peuvent pas occuper des positions adjacentes autour du cercle si un adversaire manifeste le désir de s'intercaler. <input type="checkbox"/> B. Ne peuvent pas bouger tant que le ballon n'a pas été touché par un sauteur. <input type="checkbox"/> C. Ne peuvent pas attraper le ballon tant qu'il n'a pas touché le sol. <input type="checkbox"/> D. Doivent tous se situer autour du cercle central. <input checked="" type="checkbox"/> E. Ne peuvent pas entrer dans le cercle central avant que le ballon ne soit légalement touché par un sauteur.
138	A12 effectue une remise en jeu de l'extérieur du terrain. Le ballon est touché par B6 puis A9 et il est finalement attrapé par A6. Le contrôle du ballon par l'équipe A débute lorsque le ballon est : <input checked="" type="checkbox"/> A. Détenu par A12. <input type="checkbox"/> B. Touché par B6. <input type="checkbox"/> C. Touché par A9. <input type="checkbox"/> D. Attrapé par A6.
139	Dans les consignes CF 2013-2014, dans le jeu posté : <input checked="" type="checkbox"/> A. Contenir l'adversaire un bras fléchi est toléré. <input type="checkbox"/> B. Poser les 2 mains ou avant bras sur l'adversaire sans pousser est accepté. <input checked="" type="checkbox"/> C. Défendre avec le bras tendu sur l'adversaire est une faute. <input checked="" type="checkbox"/> D. Si le joueur s'engage en dribble, les mains doivent être retirées.
140	En mécanique AT, les consignes 2013-2014 sont : <input type="checkbox"/> A. Traverser vers la zone 6 à chaque fois que le ballon arrive en zone 6. <input checked="" type="checkbox"/> B. Ne traverser que dans un objectif précis, pas parce que le ballon a changé de côté. <input checked="" type="checkbox"/> C. Attendre, regarder et évaluer les besoins avant de décider d'engager son déplacement en zone 6. <input checked="" type="checkbox"/> D. Il faut avoir traversé pour siffler en zone 6.





Fédération Française de Basket ball  
C.R.O. Picardie

QCM: Travail pré-saison - Saison 2013-2014



**CORRIGE / JUSTIFICATIONS**

1	OUI	Le joueur peut continuer à jouer parce que le marqueur a répercuté la demande de temps-mort AVANT que l'arbitre ait fait signe au remplaçant de pénétrer sur le terrain. Interprétations ART.5, disposition n°B.
2	OUI	Le jeu est arrêté pour une raison indépendante des équipes et il doit reprendre par une remise en zone arrière par l'équipe qui contrôlait le ballon. Cette dernière doit donc bénéficier d'une nouvelle période de 24". Art 29.2.1 et études de cas 2010-vol 2-situation 10.
3	OUI	Il est manifeste que B5 n'a fait aucun effort pour jouer le ballon et a obtenu un avantage en ne permettant pas au chronomètre de jeu de démarrer. Une faute antisportive doit être sifflée sans qu'un avertissement ne soit donné. Interprétations ART.36, disposition n°1.
4	FAUX	L'équipe A doit bénéficier des 6" secondes restant sur le chronomètre des 24". Interprétations ART.29, disposition n°4.
5	NON	A12 a commis une violation de double dribble. Interprétations ART.29, disposition n°1.
6	NON	L'action de A5 est légale puisqu'il se relève sans arrêter de dribbler. Interprétations ART.25, disposition n°1.
7	FAUX	L'erreur est ignorée puisqu'il n'y a pas eu changement de possession et le jeu doit continuer comme après tout panier réussi normalement. Interprétations ART.25, disposition n°3.
8	OUI	C'est une violation de A12, car il franchit la ligne de touche avant que le ballon lancé par A13 ait franchi la ligne de touche. Interprétations ART.17, disposition n°B.
9	FAUX	Après la remise en jeu, l'équipe A ne bénéficiera que du temps restant sur l'affichage de l'appareil des 24". Interprétations ART.12, disposition n°2.
10	OUI	Interprétations FIBA 2010 - Art. 29, disposition n°2 et Etude de cas 2010-Vol 2- Situation 35.
11	OUI	Lorsqu'il reste 0,2" ou 0,1" à jouer dans une période, le panier ne peut être accordé que si le ballon fait l'objet d'une claquette ou d'un smash direct alors qu'il est en l'air sur la passe de remise en jeu. Interprétations ART.16, disposition n°1.
12	NON	La décision de l'arbitre est correcte. L'arbitre est le seul responsable habilité à décider quand la période des 8" a pris fin. Interprétations ART.28, disposition n°1.
13	FAUX	L'équipe disposera d'une nouvelle période de 8" pour amener le ballon en zone avant. Interprétations FIBA 2008 - Art. 17, disposition n°B (pour cette division, le règlement 2010 ne s'applique pas encore pour cet article).
14	A	Une faute technique doit être infligée à B6 sans avertissement puisque le panier est manqué. Si le panier avait été réussi un avertissement aurait dû être donné à B6 et répercuté à son coach. Interprétations ART.38, disposition n°B.
15	D E	Une double faute s'est produite et le panier ne doit pas compter. Le jeu doit reprendre par une remise en jeu de l'équipe A dans le prolongement de la ligne de lancer franc. L'équipe A ne bénéficiera que du temps restant sur le chronomètre des 24" au moment où la double faute a été commise. Interprétations ART.35, disposition n°1.
16	D	L'erreur est découverte après le début de la rencontre, elle doit donc être ignorée. Interprétations ART.7, disposition n°2.
17	C E	C'est une violation d'intervention illégale sur le ballon. Le jeu reprend par une remise en jeu de l'extérieur du terrain au niveau de la ligne de lancer franc prolongée. La violation est commise par un défenseur, aucun point ne peut être accordé à l'équipe attaquante puisque le ballon ne vient pas de l'intérieur du terrain. Interprétations ART.17, disposition n°B.
18	A B C	A9 n'a pas les deux pieds au contact de la zone avant, le ballon n'est donc pas considéré amené en zone avant. De ce fait il est autorisé à passer le ballon en zone arrière ou avant et le décompte de 8" doit se poursuivre. (Art. 28)
19	B D	L'équipe A qui contrôlait le ballon avant la situation de bagarre bénéficiera de la remise en jeu dans le prolongement de la ligne médiane, à l'opposé de la table de marque pour seulement les 9" qui restent de la période des 24". (Interprétations Art 39, disposition n°1, ex 1)
20	A B C D	Un écran doit être posé de façon stationnaire, à l'intérieur de son cylindre, les deux pieds au sol. Sur un joueur en mouvement il doit être positionné en prenant en compte temps et distance : en laissant assez d'espace pour permettre au joueur adverse d'éviter le contact en s'arrêtant ou en changeant de direction, en laissant à l'adversaire au moins un pas normal sans qu'il y ait de contact. (Art 33.7)
21	OUI	C'est une violation des 24" parce que le ballon n'a pas touché l'anneau et qu'ensuite il n'y a pas eu un contrôle immédiat et clair du ballon par les adversaires. Interprétations, ART.29, disposition n°1.
22	B	B6 a commis une faute sur A8 dans l'action de tir. La violation des 24" par l'équipe A doit être ignorée comme si elle s'était produite après la faute antisportive. 2 ou 3 lancers francs doivent être attribués à A8, suivis par une remise en jeu de l'équipe A dans le prolongement de la ligne médiane, à l'opposé de la table de marque. Interprétations, ART.42, disposition n°1.
23	NON	B8 est intervenu sur la remise en jeu et de ce fait, il a retardé la reprise du jeu. Un avertissement doit être donné à B8 et communiqué à l'entraîneur B et cet avertissement doit s'appliquer à tous les joueurs de l'équipe B pour le restant de la rencontre. Toute répétition d'action similaire par n'importe quel joueur de l'équipe B peut entraîner une faute technique. Interprétations, ART.17, disposition n°1.





Fédération Française de Basket ball  
C.R.O. Picardie

QCM: Travail pré-saison - Saison 2013-2014



**CORRIGE / JUSTIFICATIONS**

24	<b>FAUX</b>	Le contact du ballon par B5 dans sa phase montante est légal et ne change pas le statut du tir au panier. Cependant, le contact suivant avec le ballon dans sa phase descendante par A9 est une violation. Le ballon est attribué à l'équipe B pour une remise en jeu au niveau de la ligne de lancer-francs prolongée. Interprétations, ART.31, disposition n°24.
25	<b>FAUX</b>	Dès que le ballon touche ou a été légalement touché par un joueur sur le terrain de jeu, l'erreur ne peut plus être corrigée. L'équipe B ne doit pas perdre le bénéfice de la possession alternée à cause de cette erreur. Elle bénéficiera de la prochaine remise en jeu de possession alternée. Interprétations, ART.12, disposition n°1.
26	<b>NON</b>	L'arbitre arrête le jeu au moment opportun afin de ne désavantager aucune équipe. Les numéros incorrects sont corrigés sans aucune sanction. Interprétations, ART 7, disposition n°1.
27	<b>B</b>	S'agissant d'une rencontre de NM2, le jeu doit reprendre par une remise en jeu de l'équipe A depuis la ligne médiane, à l'opposé de la table de marque. Interprétations FIBA 2008, ART17. disposition n°B (pour cette division, le règlement 2010 ne s'applique pas encore pour cet article).
28	<b>B</b>	Une faute technique de joueur doit être enregistrée à l'encontre d'A12. La faute doit compter parmi les fautes conduisant aux sanctions des fautes d'équipe de la période suivante et aussi comme l'une des 5 fautes personnelles. Interprétations, ART38., disposition n°2.
29	<b>FAUX</b>	Du fait de l'interruption du jeu par l'arbitre, le ballon est mort et le chronomètre de jeu demeure arrêté. Il en résulte que cela devrait être une occasion de temps-mort. Cependant, parce que la demande a été faite trop tard, le temps-mort ne devra pas être accordé. Sinon, ce serait contraire à l'esprit de la règle. Le jeu doit donc reprendre immédiatement. Interpr. ART18., disposition n°7.
30	<b>VRAI</b>	Il n'y a pas de limite de temps pour évacuer du terrain de jeu un joueur sérieusement blessé si, selon l'avis du médecin, l'évacuation est dangereuse pour le joueur. Interpr.,ART5, disposition n°2.
31	<b>VRAI</b>	Etant donné que le contrôle du ballon vivant sur le terrain n'a pas encore été établi, l'arbitre ne peut pas utiliser la flèche de possession pour attribuer la possession. L'arbitre doit effectuer un autre entre-deux dans le cercle central entre A9 et B4 impliqués dans le ballon tenu. Quel que soit le temps qui s'est écoulé sur le chronomètre de jeu après la frappe légale du ballon et avant la situation de ballon tenu, ce temps demeure consommé. Interprétations, ART12, disposition n°1.
32	<b>A</b>	Il s'agit d'un des cas où l'équipe A ne bénéficie que des 3" restantes pour amener le ballon dans sa zone avant. Interprétations, ART28, disposition n°2.
33	<b>VRAI</b>	Les mains et les bras peuvent être étendus devant la poitrine sans pour autant être au-delà de la position des pieds. ART33.1.
34	<b>FAUX</b>	Dans les deux cas, les fautes doivent être enregistrées contre les joueurs concernés, après quoi le jeu doit reprendre par une remise en jeu derrière la ligne de fond comme après n'importe quel dernier ou unique lancer franc réussi. Interprétations, ART42, disposition n°2.
35	<b>B C</b>	A13 a établi le premier contrôle d'équipe du ballon alors qu'il était en l'air et sa position relative à la zone avant n'a pas été établie. Interprétations, Art 30, disposition n°1.
36	<b>B E F</b>	Le panier est accordé, le joueur supplémentaire doit quitter le terrain, n'importe quel joueur de l'équipe A présent sur le terrain de jeu au moment où la faute a été sifflée devra tenter les lancers-francs. Une faute technique B est infligée à l'entraîneur A. Interpr. ART18-19, disposition n°B5 et 6 et Art. 38 disposition n°5.
37	<b>A C D</b>	L'équipe A, qui contrôlait le ballon avant que la situation de bagarre commence, bénéficiera d'une remise en jeu dans le prolongement de la ligne médiane, à l'opposé de la table de marque avec 4" restant au chronomètre des 24". Interprétations, ART39, disposition n°1.
38	<b>A B E</b>	Le panier de B7 compte. tout lancer franc marqué doit être annulé. L'erreur demeure rectifiable et l'équipe A doit recevoir le ballon pour une remise en jeu derrière la ligne de fond où le jeu a été arrêté pour corriger l'erreur. Interpr. ART44, disposition n°1.
39	<b>B</b>	Lors de l'entre deux initial, le ballon devient vivant et la rencontre commence lorsque le ballon quitte les mains de l'arbitre. Art.9.1 et art. 10.
40	<b>A C</b>	La position initiale légale de défense est établie quand le défenseur fait face à son adversaire et qu'il a les deux pieds au sol. Art 33.3.
41	<b>FAUX</b>	L'erreur est ignorée et le jeu continue. Interprétations 2010 - ART. 7, disposition n°2.
42	<b>B</b>	Dans une rencontre de NM2, le jeu doit reprendre par une remise en jeu de l'équipe A au niveau de la ligne médiane, à l'opposé de la table de marque. Interprétations 2008 - Art 17, disposition n°3.
43	<b>OUI</b>	Il y a eu violation des 24". Le chronomètre des 24" continue de tourner lorsque le ballon a manqué l'anneau et que le ballon est ensuite contrôlé par un joueur de l'équipe A. Interprétations 2010 - ART. 29, disposition n°1.
44	<b>OUI</b>	Aucune violation n'a été commise. A5 établit le premier contrôle du ballon pour l'équipe A alors qu'il est en l'air. Interprétations 2010 - ART. 30, disposition n°1.



Fédération Française de Basket ball  
C.R.O. Picardie

QCM: Travail pré-saison - Saison 2013-2014



**CORRIGE / JUSTIFICATIONS**

45	<b>NON</b>	Une double faute s'est produite et le panier ne doit pas compter puisqu'une des sanctions contradictoires consiste à annuler le panier. Le jeu doit reprendre par une remise en jeu de l'équipe A dans le prolongement de la ligne de lancer franc. L'équipe A ne bénéficiera que du temps restant sur le chronomètre des 24" au moment où la double faute a été commise. Interprétations - ART. 35, disposition n°1.
46	<b>NON</b>	Il n'y a pas de limite de temps pour évacuer du terrain de jeu un joueur sérieusement blessé si, selon l'avis du médecin, l'évacuation est dangereuse pour le joueur. Interprétations 2010 – Art. 5, disposition n°1.
47	<b>FAUX</b>	Lorsqu'il reste 0.3s ou plus à joueur, si un tir au panier est tenté et que le signal de fin de temps de jeu retentit pendant cette tentative, il est de la responsabilité des arbitres de déterminer si le ballon a quitté les mains du tireur avant que le signal de fin de période ait retenti. Interprétations 2010 - ART. 16, disposition n°1.
48	<b>FAUX</b>	Après la remise en jeu, l'équipe A ne bénéficiera que du temps restant sur l'affichage de l'appareil des 24". Règlement – Art. 50.3 + Interprétations 2010 - ART. 12, disposition n°2.
49	<b>OUI</b>	L'action de A3 est légale puisqu'il ne roule pas et ne se lève pas en tenant le ballon. Interprétations 2010 - ART. 25, disposition n°1.
50	<b>VRAI</b>	B4 doit immédiatement quitter le jeu. Une faute technique (enregistrée "B2") doit être infligée à l'entraîneur B puisque le joueur a été informé de sa 5ème faute. Interprétations 2010 - ART. 38, disposition n°4.
51	<b>FAUX</b>	Après la remise en jeu, l'équipe qui ne prendra pas le contrôle du ballon vivant sur le terrain bénéficiera de la première possession alternée au point le plus proche de l'endroit où se produira la prochaine situation d'entre deux. Interprétations 2010 - ART. 12, disposition n°1.
52	<b>NON</b>	C'est une violation de l'équipe B qui a retourné illégalement le ballon en zone arrière car l'exception pour un joueur qui intercepte un ballon ne s'applique pas si ce joueur effectue une passe alors qu'il est encore en l'air. Interprétations - ART. 30, disposition n°1.
53	<b>OUI</b>	Un remplaçant qui est devenu joueur ne peut quitter le jeu jusqu'à ce que le ballon redevienne mort après une phase de marche du chronomètre de jeu. Le ballon ayant été capté au rebond, le chronomètre de jeu a été déclenché, puis est redevenu mort sur la faute. En conséquence, le remplacement peut être autorisé. Règlement - ART 19.2.4.
54	<b>FAUX</b>	On considère que les officiels ont fait correctement leur travail et il est du devoir de l'entraîneur de s'assurer que les remplacements se font correctement. Donc, une faute technique (enregistrée "B2") doit être infligée à l'encontre de l'entraîneur de l'équipe A. Le jeu doit être immédiatement arrêté à moins que l'équipe B soit mise en position désavantageuse. Le joueur qui est entré (ou resté) en jeu illégalement doit être retiré du jeu et. Interprétations 2010 - ART. 18/19 disposition n°5.
55	<b>A</b>	D'après le règlement FIBA, le commencement de la rencontre doit être retardé d'un maximum de 15 minutes. Si les joueurs absents arrivent sur le terrain de jeu, prêts à jouer avant l'expiration des 15 minutes, la rencontre doit commencer. Si les joueurs absents ne sont pas arrivés sur le terrain de jeu et prêts à jouer avant l'expiration des 15 minutes, l'équipe peut être déclarée forfait au bénéfice de l'équipe B et le score de 20 à 0 sera enregistré. Interprétations 2011 - ART. 9, disposition n°1. Dans les règlements sportifs FFBB, ce délai est porté à 30 min.
56	<b>A</b>	Il y a violation de B4 pour avoir illégalement touché le ballon. Un point est accordé à A4 mais aucune faute technique n'est sifflée à B4 car il ne s'agit pas d'un goaltending. Interprétations 2010 - ART. 31, disposition n°1.
57	<b>A C</b>	La position initiale légale de défense est établie quand défenseur fait à son adversaire et qu'il a les deux pieds au sol. Règlement - Art 33.3.
58	<b>A C</b>	L'équipe A, qui contrôlait le ballon avant que la situation de bagarre commence, bénéficiera d'une remise en jeu dans le prolongement de la ligne médiane, à l'opposé de la table de marque avec 4" restant au chronomètre des 24". Interprétations 2010 - ART. 39, disposition n°1.
59	<b>A B C D</b>	Le temps-mort ou le remplacement peut être accordé avant la remise en jeu. Interprétations 2010 - ART. 18/19 disposition n°5.
60	<b>A B C</b>	Le panier de B7 compte. Tout lancer franc marqué doit être annulé. L'erreur demeure rectifiable et l'équipe A doit recevoir le ballon pour une remise en jeu derrière la ligne de fond, là où le jeu a été arrêté pour corriger l'erreur. Interprétations - ART 44, disposition n°1.
61	<b>NON</b>	Consignes championnat de France 2012-2013 « critères de jugement, faute antisportive. Il n'y pas de notion d'avantage ou désavantage à prendre en compte en cas de faute antisportive : il faut toujours siffler une faute antisportive
62	<b>NON</b>	Interprétations Officielles ART. 18/19 TEMPS-MORT/REPLACEMENT Disposition n°1. Malgré le fait que le match a déjà commencé, le temps-mort ou le remplacement ne doit pas être accordé parce que le chronomètre de jeu n'a pas encore démarré.
63	<b>A</b>	Art. 12.3 et 28.1.3. Remise en jeu pour la même équipe qui contrôle le ballon (A) en zone arrière. Il reste donc 2" pour amener le ballon en zone avant.
64	<b>OUI</b>	Art 33.7.
65	<b>OUI</b>	Consignes championnat de France 2012-2013 « critères de jugement, usage des mains en défense ». Un joueur au poste face à un adversaire porteur du ballon jouant de dos, peut placer son avant bras fléchi dans son propre cylindre sur le dos de son adversaire pour protéger son espace gagné au sol.



**Fédération Française de Basket ball  
C.R.O. Picardie**

**QCM: Travail pré-saison - Saison 2013-2014**



**CORRIGE / JUSTIFICATIONS**

66	OUI	Interprétations Officielles ART. 31. Empêcher illégalement le ballon d'atteindre le panier et intervention illégale, Disposition n°5 : Même après que le signal sonore du chronomètre de jeu a retenti pour la fin de la rencontre, le ballon demeure vivant et par conséquent une intervention illégale s'est produite. Trois points sont accordés à l'équipe A.
67	OUI	Art 29.
68	A	Art. 4.2.3 et 19.3.7. Le remplacement ayant été demandé auprès de la table de marque avant le temps-mort, il doit être administré immédiatement après que le temps-mort a été accordé par les arbitres et le remplaçant devient joueur au moment où l'arbitre lui fait signe de pénétrer sur le terrain. Dans le cas cité, A12 est donc encore joueur.
69	OUI	Consignes championnat de France 2012-2013, « gestion des comportements inacceptables ». Faire des gestes démonstratifs ou de déni en direction des arbitres ou des spectateurs est toujours une faute technique. Ex : lever les bras au dessus des épaules, se prendre la tête à deux mains, ...
70	A	Art. 9.4 : L'équipe nommée en premier (A) doit avoir son banc et son propre panier à gauche de la table de marque, en faisant face au terrain. En première mi-temps, elle doit donc attaquer le panier opposé, soit à droite de la table de marque.
71	NON	Interprétations Officielles ART. 36 FAUTE ANTISPORTIVE, Disposition n°2. Une faute personnelle doit être sifflée immédiatement à B5, à moins que les arbitres juge que la sévérité du contact nécessite de siffler une faute antisportive ou disqualifiante.
72	NON	Interprétations Officielles ART. 38 FAUTE TECHNIQUE, Disposition n°4. Le jeu doit immédiatement être arrêté sauf si l'équipe A est désavantagée . B4 doit être retiré du jeu et une faute technique (enregistrée "B") doit être infligée à l'entraîneur B.
73	D E	Art. 13.2 Comment jouer le ballon. Un joueur ne doit pas courir avec le ballon, lui donner délibérément un coup de pied, le bloquer avec une partie de la jambe ou le frapper avec le poing. Cependant, toucher ou entre en contact accidentellement avec le ballon avec une partie quelconque de la jambe n'est pas une violation.
74	A B D	Consignes championnat de France 2012-2013 « mécanique remplacement »
75	B E F	Art. 28 et 35, mécanique art 4.4.3, consignes championnat de France 2012-2013 (décompte des secondes)
76	B D	Art. 25.2.1
77	E	Consignes championnat de France 2012-2013, administrative faute technique et faute disqualifiantes sans rapport.
78	A D	Art. 12.
79	B	ART. 12 Entre-deux et possession alternée.
80	A B C	Art. 24.1 et Interprétations Officielles ART. 24 Dribble.-: Après avoir attrapé le ballon, A4 peut tirer au panier ou passer le ballon mais ne peut pas commencer un nouveau dribble.
81	B	Interprétations ART. 31 - Empêcher illégalement le ballon d'atteindre le panier et intervention illégale, disposition n°3 : Le ballon a été légalement touché. La tentative de lancer franc a changé de statut et deux points doivent être accordés à l'équipe A.
82	NON	Interprétations ART. 44 - Erreur rectifiable, disposition n°2 : L'erreur est immédiatement corrigée et il est demandé à A4 de tirer les deux lancers francs sans aucune sanction pour l'équipe A.
83	NON	Interprétations ART. 36 - Faute antisportive, disposition n°2. Une faute personnelle doit être sifflée immédiatement à B5, à moins que les arbitres jugent que la sévérité du contact nécessite de siffler une faute antisportive ou disqualifiante.
84	A	Art. 4.2.3 et 19.3.7. Le remplacement ayant été demandé auprès de la table de marque avant le temps-mort, il doit être administré immédiatement après que le temps-mort a été accordé par les arbitres et le remplaçant devient joueur au moment où l'arbitre lui fait signe de pénétrer sur le terrain ou quand il se présente à la table à la fin du temps mort. Dans le cas cité, A12 est donc encore joueur.
85	OUI	Consignes Championnat de France 2012-2013 - Gestion des comportements inacceptables. Faire des gestes démonstratifs ou de déni en direction des arbitres ou des spectateurs est toujours une faute technique. Ex : lever les bras au dessus des épaules, se prendre la tête à deux mains, ...
86	OUI	Interprétations ART.42.1.
87	NON	Interprétations ART.38.6.2. Un des joueurs désigné parmi le 5 de départ doit tenter les lancers francs. Un remplacement ne peut pas être accordé avant que le temps de jeu ait commencé.
88	VRAI	Interprétations ART.31.7.
89	OUI	Consignes Championnat de France 2012-2013 - Critères de jugement, usage des mains en défense. Un joueur au poste face à un adversaire porteur du ballon jouant de dos, peut placer son avant bras fléchi dans son propre cylindre sur le dos de son adversaire pour protéger son espace gagné au sol.
90	B	Interprétations ART.42, disposition n°1. B6 a commis une faute antisportive sur A8 dans l'action de tir. Donc, la violation des 24" par l'équipe A doit être ignorée comme si elle s'était produite après la faute antisportive. 2 ou 3 lancers francs doivent être attribués à A8, suivis par une remise en jeu de l'équipe A dans le prolongement de la ligne médiane, à l'opposé de la table de marque.



Fédération Française de Basket ball  
C.R.O. Picardie

QCM: Travail pré-saison - Saison 2013-2014



**CORRIGE / JUSTIFICATIONS**

91	NON	Interprétations ART.7, disposition n°1. L'arbitre arrête le jeu au moment opportun afin de ne désavantager aucune équipe. Les numéros incorrects sont corrigés sans aucune sanction.
92	B	Interprétations ART.38, disposition n°2. Une faute technique de joueur doit être enregistrée à l'encontre d'A12. La faute doit compter parmi les fautes conduisant aux sanctions des fautes d'équipe de la période suivante et aussi comme l'une des 5 fautes personnelles du joueur.
93	E	Interprétations ART.5, disposition n°2. Il n'y a pas de limite de temps pour évacuer du terrain de jeu un joueur sérieusement blessé si, selon l'avis du médecin, l'évacuation est dangereuse pour le joueur.
94	E	Consignes Championnat de France 2012-2013 - Administrative : faute technique et faute disqualifiantes sans rapport.
95	A B C	Interprétations ART.44, disposition n°1. Le panier de B7 compte. Tout lancer franc marqué doit être annulé. L'erreur demeure rectifiable et l'équipe A doit recevoir le ballon pour une remise en jeu derrière la ligne de fond, là où le jeu a été arrêté pour corriger l'erreur.
96	A	Interprétations ART. 31, disposition n°1. Il y a violation de B4 pour avoir illégalement touché le ballon. un point est accordé à A4 mais aucune faute technique n'est sifflée à B4.
97	B E F	Art. 28 et 35, mécanique Art 4.4.3, Consignes Championnat de France 2012-2013 (décompte des secondes).
98	A D	Dans les consignes Championnat de France 2012-2013, administrative : faute technique. Lors d'une faute technique d'un des membres du banc d'équipe, elle doit être inscrite au recto au compte de l'entraîneur (B2) et à son nom au verso de la feuille de match.
99	A	Interprétations ART. 9, disposition n°1. Le commencement de la rencontre doit être retardé d'un maximum de 15'. Si les joueurs absents arrivent sur le terrain de jeu, prêts à jouer avant l'expiration des 15', la rencontre doit commencer. Si les joueurs absents ne sont pas arrivés sur le terrain de jeu et prêts à jouer avant l'expiration des 15', l'équipe peut être déclarée forfait au bénéfice de l'équipe B et le score de 20 à 0 sera enregistré.
100	B	ART.12. Entre-deux et possession alternée.
101	B	Etant donné que le contrôle du ballon vivant sur le terrain n'a pas encore été Etabli, l'arbitre ne peut pas utiliser la flèche de possession pour attribuer la possession. L'arbitre doit effectuer un autre entre-deux dans le cercle central entre A15 et B12 (Art. 12).
102	A E	Le panier de B6 compte, tout lancer franc marqué doit être annulé. L'erreur demeure rectifiable et l'équipe A doit recevoir le ballon pour une remise en jeu derrière la ligne de fond ou le jeu a été arrêté pour corriger l'erreur (Art. 44).
103	B D	L'équipe A qui contrôlait le ballon avant la situation de bagarre bénéficiera de la remise en jeu dans le prolongement de la ligne médiane, à l'opposé de la table de marque pour seulement les 9" qui restent de la période de 24" (Art. 30).
104	B C	A13 a établi le premier contrôle d'équipe du ballon alors qu'il était en l'air et sa position relative à la zone avant n'a pas été établie (Art. 30).
105	B	Remise pour l'équipe B, la flèche de possession devra être immédiatement inversée (Art. 12.4.7).
106	B C	Le temps-mort est accordé et si A13 a récupéré pendant le temps-mort il peut continuer à jouer (Art. 5).
107	B E	Le joueur marque accidentellement contre son camp, le panier est donc valable et attribué au capitaine en jeu adverse (Art. 16.2.2).
108	B D	Le jeu doit être immédiatement arrêté à moins que l'équipe A soit mise en position désavantageuse. Le joueur qui est entré (ou resté) en jeu illégalement doit être retiré du jeu et une faute technique (inscrite en tant que B2) doit être infligée à l'encontre de l'entraîneur de l'équipe B (Art.18.19).
109	A D	Il y a violation de A9 pour avoir illégalement touché le ballon. Un point est accordé à B5 et une faute technique doit être infligée à A9 (Art 38.3.1).
110	A	Le joueur qui effectue la remise en jeu peut se déplacer à n'importe quel endroit derrière la ligne de fond. Ceci s'applique également après que l'arbitre a remis le ballon suite à l'arrêt du jeu à la suite d'un panier (Art 17 .2.6).
111	B	C'est une violation des 24" parce que le ballon n'a pas touché l'anneau et qu'ensuite il n'y a pas eu un contrôle immédiat et clair du ballon par les adversaires (Art. 29).
112	A B C	A9 n'a pas les 2 pieds au contact de la zone avant, et de ce fait est autorisé à passer le ballon en zone arrière ou avant. Le décompte des 8" doit se poursuivre (Art. 28).
113	A	Même après que le signal sonore du chronomètre de jeu a retenti pour la fin de la rencontre, le ballon demeure vivant et par conséquent une intervention illégale s'est produite. 3 points sont accordés à B8 (Art. 31).
114	B	L'intervalle de jeu du début de rencontre prend fin lorsque le ballon quitte les mains de l'arbitre lors de l'entre deux (Art. 8).
115	A	Violation des 8". L'arbitre est le seul responsable habilité à décider quand la période des 8" a pris fin (Art. 28).
116	B C	Après avoir attrapé le ballon, A7 peut tirer au panier ou passer le ballon mais ne peut pas commencer un nouveau dribble (Art. 24).



Fédération Française de Basket ball  
C.R.O. Picardie

QCM: Travail pré-saison - Saison 2013-2014



**CORRIGE / JUSTIFICATIONS**

117	C D	Une faute technique doit être enregistrée comme faute de joueur à l'encontre de B15 (T2). La faute doit compter dans les fautes d'équipe de la période suivante (Art. 38).
118	A	C'est l'entraîneur qui est chargé de demander les temps-morts. Cette situation est donc de sa responsabilité directe (C2) (Art. 18).
119	B C F	A9 doit tenter les 2 lancers francs sans aucun alignement de joueur et aucun temps restant. Après les 2' d'intervalle de jeu, le jeu doit reprendre par une remise en jeu de l'équipe A dans le prolongement de la ligne médiane, à l'opposé de la table de marque. L'équipe qui avait droit à la possession alternée ne doit pas perdre son droit à la prochaine remise en jeu de possession alternée pour la prochaine situation d'entre-deux (Art. 12).
120	B	Lors de l'entre deux initial, le ballon devient vivant lorsque le ballon quitte les mains de l'arbitre (Art. 10).
121	OUI	
122	NON	
123	NON	
124	NON	
125	OUI	
126	OUI	
127	NON	
128	A	
129	OUI	
130	NON	
131	B E F	
132	A B C	
133	C D	
134	A B C D	
135	A B	
136	B C	
137	A E	
138	A	
139	A C D	
140	B C D	